

España, Portugal y Francia asumen el reto a través de la tecnología de Inteligencia Visual como soluciones inmersivas, de simulación y gamificación

NACE GAMELABSNET, LA RED DE LABORATORIOS DE EXPERIMENTACIÓN PARA APOYAR LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL EMPRESARIAL DE LA MANO DE CEL, CONETIC Y GAIA

Dos actividades estratégicas como la Logística y la Industria contarán en España con laboratorios, en Coslada y Bilbao respectivamente

- El grado de transformación digital en la mayoría de los sectores económicos del Sur de Europa es aún incipiente y esto afecta especialmente a las pymes.
- En torno al proyecto se incluirá un importante tejido de empresas TIC que ofrecen soluciones disruptivas e innovadoras basadas en tecnologías del ámbito de los videojuegos y que usarán el Lab como plataforma para acercarlas al mercado.
- Las soluciones propuestas favorecen el proceso de transformación digital de las empresas sea cual sea su ámbito de actividad.
- El Lab de Madrid se ubicará en el Centro de Excelencia Empresarial de Coslada (CEXCO)

Madrid, a 16 de junio de 2020.- La transformación digital es un factor de competitividad clave para las empresas. En este sentido, las soluciones basadas en tecnologías de videojuegos han sido pioneras en proveer herramientas facilitadoras de este proceso. Lo que empezó siendo prácticamente un entretenimiento es hoy una tecnología aplicable a multitud de sectores.

Entre otras aplicaciones, el mundo de la gamificación se ha reorientado al ámbito industrial. Según datos del Libro Blanco DEV 2019*, hasta el 23% de las empresas españolas de videojuegos desarrollan “Serious Games”, es decir, utilizan conocimientos, dinámicas y técnicas de juego, para favorecer la transformación digital de multitud de sectores empresariales.

La realidad aumentada, realidad virtual, y la realidad mixta son tecnologías inmersivas que posibilitan por ejemplo la virtualización y monitorización de una planta industrial; la creación de gemelos digitales que analizan datos, la realización de aplicaciones de simulación de distintos escenarios, y un sinfín de “Serious Games” y plataformas gamificadas aplicables a ámbitos como el de la formación y la capacitación de personal o el apoyo a la comercialización innovadora de productos y servicios de otros sectores.

GAMELabsNET se centrará en diseñar y validar un modelo de Centros de Demostración de tecnologías de inteligencia visual y gamificación compartido entre España, Portugal y Francia, que tendrá de referencia la experiencia exitosa BasquegameLAB, el Laboratorio Industrial del Videojuego ubicado en Bilbao. También se dirigirá a la industria TIC, buscando crear un ecosistema de innovación para estas tecnologías, impulsando la consolidación de las Startups, Pymes y creando una cadena de valor desde la cooperación con otras empresas, para desarrollar una oferta potente referente en toda Europa.

La Confederación Española de Empresas de Tecnologías de la Información, Comunicación y Electrónica (CONETIC) lidera esta **Red Transnacional de Centros de Demostración de Tecnologías de Videojuegos**

El Proyecto GAMELabsNET esta cofinanciado por el Programa Interreg SUDOE a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER)

y **Gamificación aplicadas a la transformación digital de las pymes** de los sectores económicos prioritarios del espacio SUDOE (España, Portugal y Francia).

El proyecto, **GAMELabsNET**, está financiado por el programa **Interreg Sudoe**, a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER) y participan como socios la Asociación de Industrias de Conocimiento y Tecnología Aplicada del País Vasco (GAIA), el Centro Español de Logística (CEL), el Instituto Politécnico de Leiria en Portugal, y las entidades francesas Cámara de Comercio y de Industria de Pau, el Instituto Nacional de la Universidad Jean François Champollion y la Escuela Superior de Tecnologías Industriales Avanzadas, ESTIA.

Servicios para más de 700 empresas

En el caso de España, GAMELabsNET cuenta adicionalmente con hasta nueve entidades colaboradoras entre las que destacan el Centro para el desarrollo Tecnológico Industrial (CDTI), la Federación Española de Industrias de Alimentación y Bebidas (FIAB), La Asociación Española de Proveedores de Automoción (SERNAUTO), La Asociación de Fabricantes de Máquinas-Herramienta (AFM) y la Asociación de Empresas Vascas del Sector del Videojuego (Basquegame).

El proyecto producirá un catálogo online de empresas, tecnologías y buenas prácticas aplicables a diferentes sectores. Los Laboratorios ofrecerán servicios de formación, asesoramiento individual, pilotos, y organizará eventos y jornadas sectoriales, entre otras actividades.

6 Labs sectoriales para apoyar la transformación digital de las empresas

Los seis Labs estarán interconectados y permitirán el acceso en tiempo real a soluciones, casos y experiencias que podrán probarse independientemente de la ubicación de las empresas ofreciendo soluciones para los sectores estratégicos de los territorios participantes, siendo entre otros, la Logística, Tecnologías Industriales, Aeroespacial, Salud, Comercio, y Turismo.

Esta experiencia buscará replicarse en otros países y territorios de Europa y Latinoamérica. Para ello, GAMELabsNET contará con una metodología y Modelo de Centro de Demostración de Tecnologías Visuales y de Gamificación, que establecerá las bases para avanzar en la sostenibilidad y transferencia de la Red más allá de su alcance en el proyecto.

El Lab de Madrid se ubicará en el Centro de Excelencia Empresarial de Coslada (CEXCO)

El Centro Español de Logística y CONETIC, son los encargados de poner en marcha la instalación pionera que se ubicará en el Centro de Excelencia Empresarial de Coslada (CEXCO).

En este espacio, se ofrecerán soluciones dirigidas a sectores como Alimentación, Automoción, Aeroespacial y a la actividad Logística que cobra una especial importancia al encontrarse el centro ubicado en uno de los principales hubs europeos en este campo. La formación de técnicos y operarios será uno de sus servicios más destacados, acogiendo a compañías que quieran aprovechar estos recursos tecnológicos para formar a sus plantillas mediante herramientas de gamificación y simulación.

Según declaraciones de Gloria Díaz, gerente de CONETIC y portavoz del consorcio, *“el grado de transformación digital en la mayoría de los sectores económicos del SUDOE es aún incipiente y esto afecta especialmente a las PYME, que presentan un desconocimiento de las soluciones existentes, del impacto que pueden tener en su negocio y en su mercado y desconocen la magnitud de la inversión que les supone. Por su parte, algunas de las empresas TIC que ofrecen estas soluciones son pequeñas y jóvenes, estimamos que unas 500 entre España, Francia y Portugal, y cuentan con grandes dificultades*

El Proyecto GAMELabsNET esta cofinanciado por el Programa Interreg SUDOE a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER)

para hacerse visibles en el mercado. A través de la red GAMELabsNET pretendemos darlas a conocer ofreciendo un espacio donde testar y experimentar con sus soluciones y conocer casos referentes de aplicación a múltiples sectores. De esta manera, conseguiremos democratizar estas tecnologías, disruptivas aún y muy innovadoras, haciéndolas accesibles a todas las empresas. Esto nos permitirá contribuir en la creación de una industria inteligente, innovadora y sostenible”.

El proyecto finalizará con la celebración de una gran feria empresarial internacional en mayo de 2022 en el Lab de Madrid.

*Desarrollo Español de Videojuegos.

Más información en WWW.GAMELABSNET.EU

Acerca de **CONETIC**

CONETIC está presente en 13 Comunidades Autónomas, a través de sus 13 asociaciones territoriales (AECOTEC, AERTIC, AETICAL, AEXTIC, ASCENTIC, ASEITEC, ATANA, AVETIC, CANARIAS EXCELENCIA TECNOLÓGICA, CLÚSTER TIC DE ASTURIAS, GAIA, INEO y Silicon Alley Madrid) representando a más de 1.400 empresas del sector, 55.000 profesiones y una facturación agrupada que supera los 8,6M de euros.

PARA MÁS INFORMACIÓN:

admin@conetic.info. Tel.: 91 2127274

Noitze Media

Miguel Matías-Barreiro / Ricardo Schell

miguel@noizmedia.com / ricardo.schell@noizmedia.com

636 860 776 / 699 983 936

Sobre el CENTRO ESPAÑOL DE LOGÍSTICA (CEL)

Desde 1978, el Centro Español de Logística (CEL) es la asociación de referencia nacional e internacional para la gestión de la cadena de suministro en España. Está centrada en aportar valor a sus socios a través del conocimiento y la innovación en la gestión logística. Para ello, actúa como referente del sector gracias a la investigación, compilación, selección y actualización de las más innovadoras técnicas de gestión logística y de las tendencias de negocio emergentes en la economía global. Participa en la divulgación y difusión constante del *know how*, innovación y buenas prácticas. Aúna a las organizaciones y profesionales de la logística en foros de análisis para intercambiar y detectar las mejores prácticas y técnicas gestoras relacionadas con la cadena de suministro. www.cel-logistica.org

CONTACTO PRENSA

Nuria Fuentes. Tel. 91 781 14 70 / 676 851 757

nfuentes@cel-logistica.org / prensa@cel-logistica.org

El Proyecto GAMELabsNET esta cofinanciado por el Programa Interreg SUDOE a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER)