



# Creativity World Forum 2024

Euskadi Basque Country

*Euskadi, auzolana*

# AGENDA

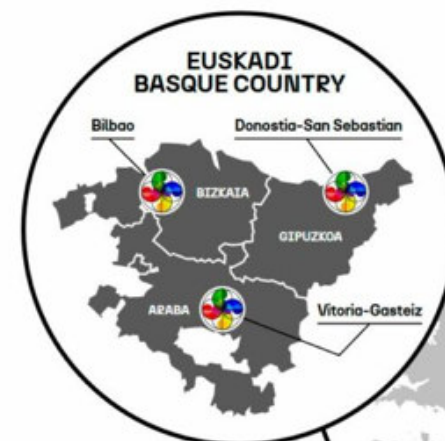
1. Presentación CWF24
2. Divulgación del Foro y vías de participación – Contraste
3. Otros

## “Ecosistemas Culturales y Creativos: Modelos de Gobernanza e Innovación”

Los días **15, 16 y 17 de abril de 2024**, el País Vasco acogerá el Foro Mundial de la Creatividad (CWF24) en Bilbao, Vitoria-Gasteiz y Donostia-San Sebastián.

El objetivo del CWF24 es regresar a casa con ideas y **oportunidades de colaboración**, para seguir haciendo crecer las ICC de forma innovadora y sostenible.

<https://cwf2024.eus/>





Actualizar las **nuevas tendencias** en **gobernanza e innovación** en las Industrias Culturales y Creativas (ICC)



Crear **entornos de colaboración local** e internacional basados en **compartir proyectos con valor añadido.**



# ÁREAS TEMÁTICAS

## ENTIDAD COORDINADORA

Departamento de Cultura y Política Lingüística del Gobierno Vasco en nombre del grupo de pilotaje de Euskadi Creativa.



## ENTIDADES COORDINADORAS

Innobasque, Agencia Vasca de la Innovación, y Tecnalia, Centro de Investigación y Desarrollo.



## ENTIDAD COORDINADORA

BDCC, Distrito Cultural y Creativo de Euskadi.



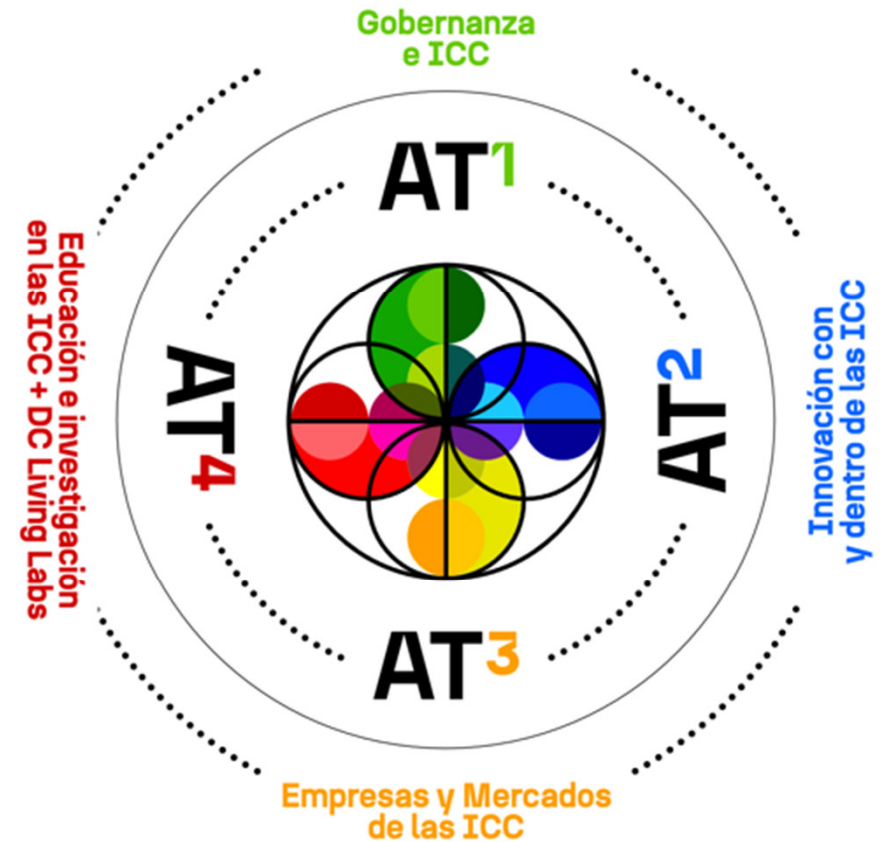
## ENTIDADES COORDINADORAS

KSigune, Clúster para las Industrias Culturales y Creativas de Euskadi.

Los DC Living Labs los facilita TZBZ-Travelling.



K'Sientzako Goi Mailako Hezkuntza eta Berrketa  
Educación Superior e Investigación para las ICCs



# Main Speakers de las Áreas Temáticas



**TA1/ Pier Luigi Sacco**  
Asesor principal de la  
OCDE y director del  
Optimizador de  
Políticas del EIT  
Culture & Creativity



**TA2/ Jenny Kornmacher,**  
Desarrolladora de  
industrias culturales y  
creativas y relaciones  
internacionales en Region  
Skåne



**TA3/ Pascal Cools,**  
Director de Flanders DC



**TA4/ Dario Assante,**  
Fundador y director de  
Educación de Open to  
Learn



Inscripciones 27/02/2024: **155**

**¡Inscríbete en la página web!**

[www.cwf2024.eus](http://www.cwf2024.eus)



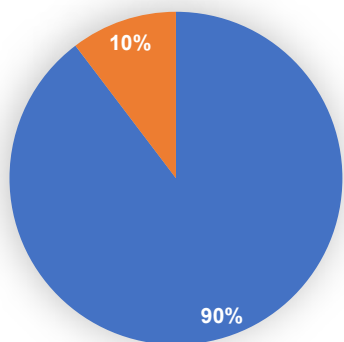
On the **April 15, 16 and 17 2024**, the Basque Country will host the Creativity World Forum (CWF24), an event woven into the cultural and creative fabric of the three Basque capitals cities: Bilbao, Vitoria-Gasteiz, and Donostia-San Sebastián. This eagerly awaited conference, a hallmark of the **Districts of Creativity (DC) Network**, beckons visionaries worldwide to engage in impassioned dialogues on the nexus of creativity, innovation, and entrepreneurship.

Echoing the trailblazing policies for the **Cultural and Creative Industries (CCIs)** developed in recent years and Creative Euskadi Smart Specialisation Strategy (RIS3), the focal point of the Creativity World Forum 2024 will revolve around:

**Cultural and Creative Ecosystems:  
Governance and Innovation Models**

Nº de registros (excl. GOVA/3Walks): **155**

## Formato asistencia

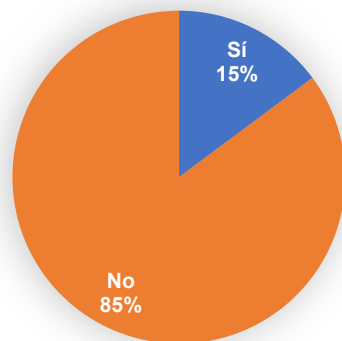


■ Presencial ■ En línea

**Presencial: 139**

**En línea: 16**

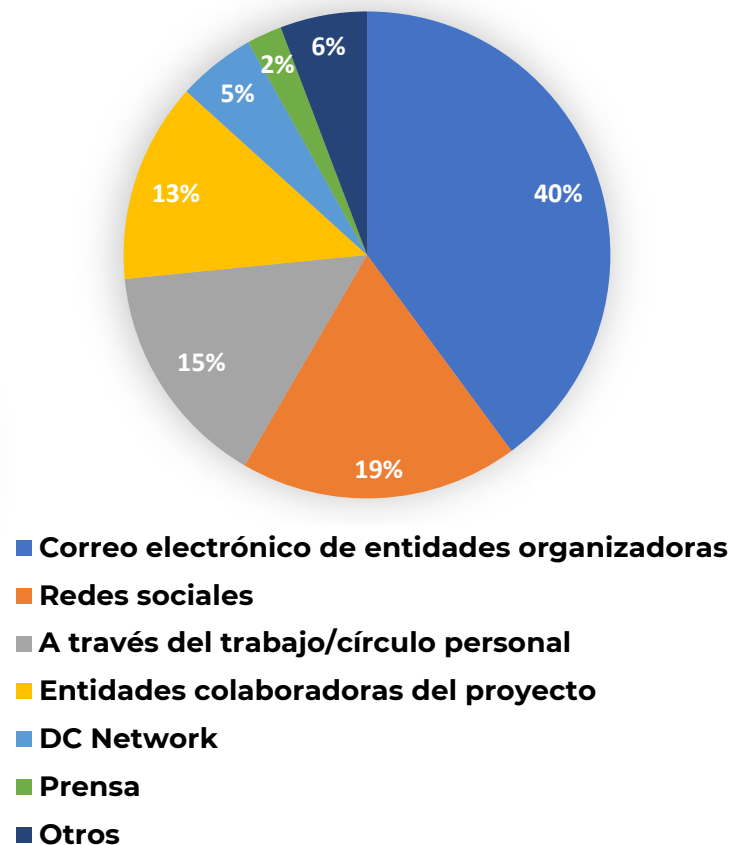
## DC Network



■ Sí ■ No

**Sí: 23**

**No: 132**



## Location

**%**

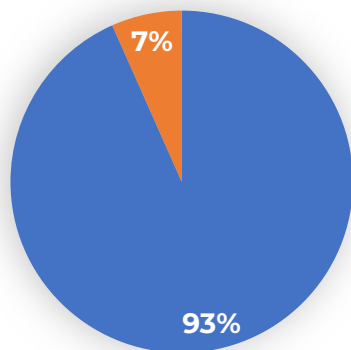
Euskadi	65,2
Spain	12,9
United Kingdom	1,9
Colombia	1,9
Belgium	1,9
Portugal	1,3
Italy	1,3
Kenya	1,3
Germany	1,3
Austria	0,6
Netherlands	0,6
Equatorial Guinea	0,6
Brazil	0,6
Cameroon	0,6
Ukraine	0,6
Denmark	0,6
Georgia	0,6
Sweden	0,6
Tanzania	0,6
Morocco	0,6
Latvia	0,6
France	0,6
India	0,6
United States of America	0,6
Dominican Republic	0,6
Zaire	0,6



# 2. Registro

## Día 1, 15 de abril (Bilbao)

### Asistencia Día 1

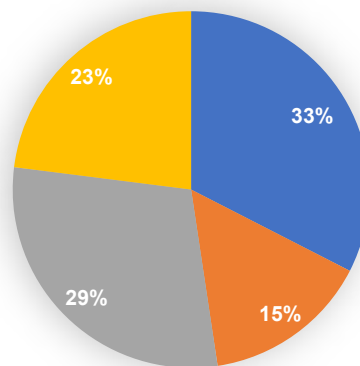


■ Sí ■ No

**Sí: 126**

**No: 9**

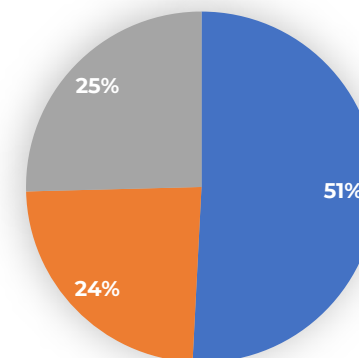
### Itinerarios



■ Itinerario 1 - Zorrotzaurre ■ Itinerario 2 - Bilbao La Vieja  
 ■ Itinerario 3 - Bilbao Centro ■ Ninguno

Itinerario 1 - Zorrotzaurre	41
Itinerario 2 - Bilbao La Vieja	19
Itinerario 3 - Bilbao Centro	37
Ninguno	29

### Actividades



■ Speed Meeting ■ Global Challenge 1 ■ Ninguno

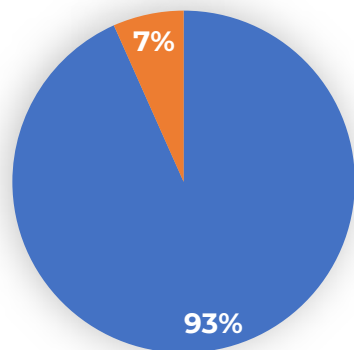
Speed Meeting	64
Global Challenge 1	30
Ninguno	32

# 2. Registro

**Día 2, 16 de abril (múltiples ciudades)**

**Día 3, 17 de abril (Bilbao)**

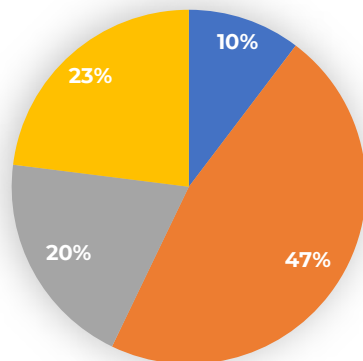
## Asistencia Día 2



■ Sí ■ No

**Sí: 126**  
**No: 9**

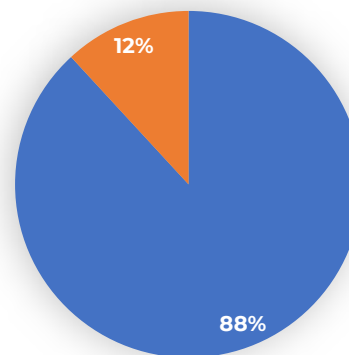
## Áreas Temáticas



■ AT1 - Gobernanza (Vitoria) ■ AT2 - Innovación (Bilbao)  
 ■ AT3 - Mercados (Bilbao) ■ AT4 - Educación (Donosti)

AT1 - Gobernanza (Vitoria)	13
AT2 - Innovación (Bilbao)	59
AT3 - Mercados (Bilbao)	25
AT4 - Educación (Donosti)	29

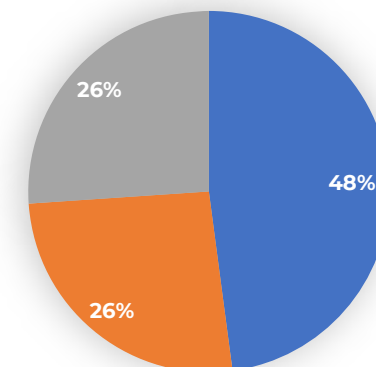
## Asistencia Día 3



■ Sí ■ No

**Sí: 119**  
**No: 16**

## Actividades



■ Global Challenge 2 ■ Global Challenge 3 ■ Ninguno

Global Challenge 2	57
Global Challenge 3	31
Ninguno	31

### Día 1– 15 abril (Bilbao)

Para más información: [www.cwf2024.eus](http://www.cwf2024.eus)

- Bienvenida y ceremonia de apertura
- Presentación de las 4 áreas temáticas del CWF 2024.
- **Sesiones de matchmaking y networking (speed meeting y global challenge)**
- Ponencias inspiradoras
- Visitas guiadas por Bilbao (3 itinerarios)

### Día 2– 16 abril (Bilbao, Donostia/San Sebastián o Vitoria-Gasteiz)

- Presentaciones y trabajo en grupo por áreas temáticas/ retos áreas temáticas
- Visitas guiadas (dependiendo la AT seleccionada)

### Día 3– 17 abril (Bilbao)

- Presentaciones finales y contraste de los resultados del trabajo en grupo de cada AT
- **Sesiones de matchmaking y networking (global challenges)**

Para más información: [www.cwf2024.eus](http://www.cwf2024.eus)

## **Día 1– 15 abril (Bilbao)**

- Itinerario 1: La isla creativa de Zorrotzaurre
  - Pabellón 6
  - La Terminal (FICC)
- Itinerario 2: Innovación social en Bilbao La Vieja
  - Wikitoki
  - La Sinsorga
- Itinerario 3: Bilbao, una ciudad cultural y creativa de oportunidades
  - Azkuna Zentroa
  - Guggenheim Museum

## **Día 2– 16 abril**

- Vitoria-Gasteiz (AT1)
  - Catedral Santa María
  - Artium
- Bilbao (AT2)
  - La Encartada
  - Basque Biodesign Center
- Bilbao (AT3)
  - La Perrera
  - Last Tour
- Donostia/ San Sebastián (AT4)
  - LABe
  - Museo Balenciaga

- Se organizarán sesiones de encuentro para **fomentar la colaboración y crear nuevas sinergias.**
- Se ofrecerá un espacio para la participación activa y para presentar a los compañeros del Foro una amplia gama de proyectos e iniciativas en formato de conversación.

**Speed meeting  
carousel**

**Retos Globales**



# SPEED MEETING CAROUSEL

**Formato:** Speed Meeting Carousel

**Horario:** Día 1, 15 abril – de 11:30 a 13:00.

**Objetivo:** intercambio de proyectos y redes empresariales





**Formato:** Trabajo en grupo basado en retos

**Horarios:** Día 1, 15 abril – de 11:30 a 13:00 / Día 3, 17 abril – de 11.30 a 13.00

**Objetivo:** buscando soluciones a retos comunes

- Reto Global 1: **“Nuevas narrativas sobre el cambio climático desde las ICC: perspectivas de un futuro que merezca la pena”**

*La crisis climática sufre una crisis de imaginación colectiva. ¿Cómo podemos inspirar nuevas historias sobre el cambio climático forjando una visión del futuro que deseamos y comprendiendo nuestro papel para darle forma?*

- Reto Global 2: **“Nuevos modelos de negocio para las ICC: ¿cómo incorporar la creatividad y la innovación?”**

*¿Cómo deben cambiar los modelos de negocio de las ICC para desarrollar líneas estables de creatividad e innovación de aquí a 2030? Propuestas para superar los modelos de negocio clásicos en las ICC.*

- Reto Global 3: **“Las ICC y la transición digital: hacia unas industrias culturales y creativas más competitivas”**

*¿Cómo comprender mejor los comportamientos y necesidades de los usuarios gracias a la IA o el Big Data y ofrecer nuevos servicios gracias a los Data Spaces? ¿Cómo pueden las tecnologías de visualización y multisensoriales como la «realidad virtual», la «realidad aumentada» o la «realidad extendida» ayudar a crear productos y servicios más atractivos?*

### **DÍA 1, 15 abril**

Speed meeting carousel

Reto Global 1 - Clima

*(en paralelo)*

### **Día 2, 16 abril**

*Trabajo en grupo  
por AT en 3 ciudades*

*Retos áreas temáticas*

*(en paralelo)*

### **Día 3, 17 abril**

Reto Global 2– Nuevos  
Modelos de Negocio

Reto Global 3 – Transición  
Digital

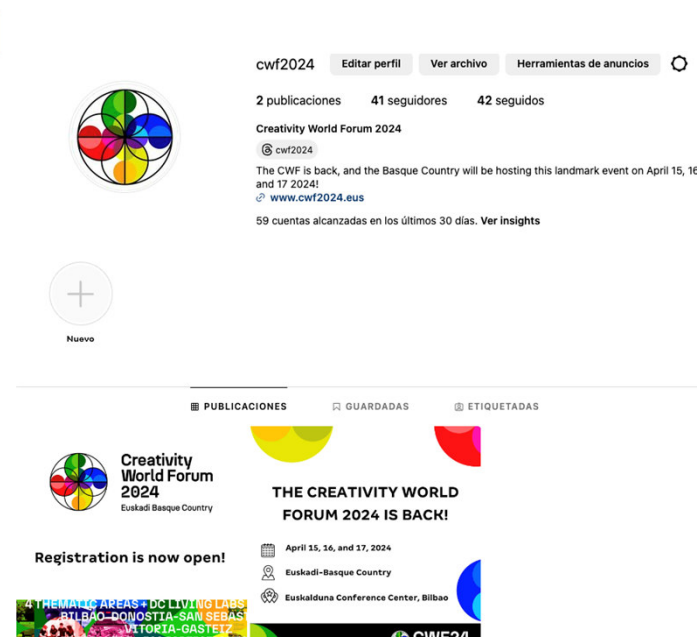
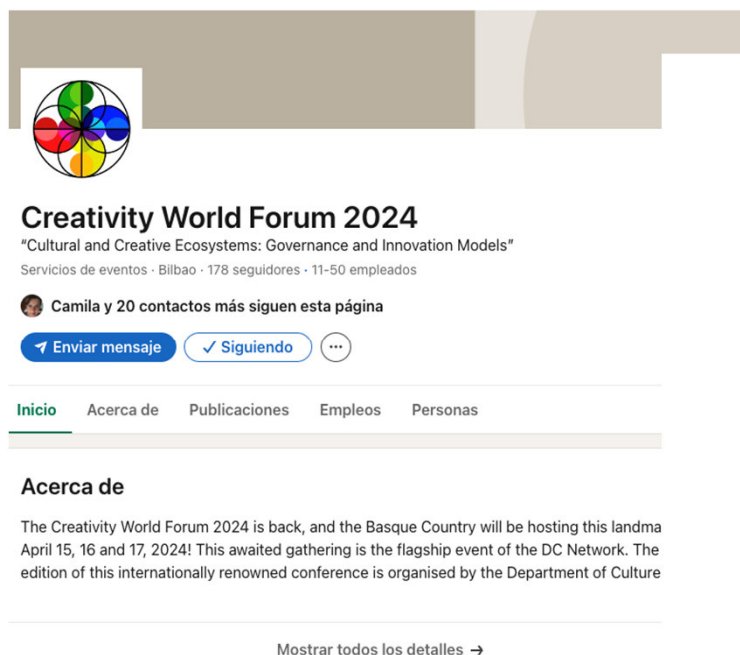
*(en paralelo)*

## COMM KIT

- [Eng](#)
- [Cas](#)
- [Eus](#)

## RRSS

- [Instagram](#)
- [Linkedin](#)



### Reuniones febrero y marzo:

**29/02**

Reunión del grupo de trabajo I+D+i de Euskadi Creativa, totalidad de agentes del grupo (on line)

**04/03**

BDCC: Reunión con empresas convocadas por el BDCC (on line)

**11, 12, 12, 18/03**

Reuniones sectoriales a través de nodos. (on line)

### Contacto con los nodos facilitadores:

Objetivo: llegar a empresas y agentes potenciales

*Se efectuarán presentaciones por parte del equipo cuando haya más de 10 empresas*



Creativity  
World Forum  
2024  
Euskadi Basque Country

## 4. OTROS



# Creativity World Forum 2024

Euskadi Basque Country

*Euskadi, auzolana*

EUSKO JAURLARITZA



GOBIERNO VASCO

Flagship event for creativity,  
innovation & entrepreneurship

**BILBAO**

**DONOSTIA**  
SAN SEBASTIAN

**VITORIA-**  
**GASTEIZ**



EUSKO JAURLARITZA  
GOBIERNO VASCO