

SCRUM MASTER

OBJETIVOS

La agilidad surge como respuesta a la necesidad de las empresas de adecuarse a los cambios propios y de sus clientes, de entregar valor de forma temprana y de acompañar la transformación tecnológica sin perder de vista la eficiencia de los procesos y equipos de trabajo. Todo ello para garantizar la competitividad, la rentabilidad del negocio y la satisfacción de los clientes. Entre los marcos de trabajo ágiles, Scrum es la metodología de gestión de proyectos multisectorial más demandada en la actualidad. Profundiza en esta metodología puntera, en sus reglas, roles, artefactos, eventos y estimaciones con el enfoque práctico y experiencial de un experto desarrollador y Scrum Master. Más del 70% de las organizaciones de todo el mundo ya está utilizando enfoques ágiles. Conviértete en Scrum Master y lleva tu desarrollo profesional al siguiente nivel.

DURACIÓN

- 10 horas

PROGRAMA

1. We are a team!
2. Mentalidad y cultura corporativa ágil
3. Agile & Scrum valores & principios
4. 4. Manifiesto ágil
5. Agile & Scrum organizaciones (Como implementarlo o migrar a Scrum)
6. Organizaciones (Agilealliance.org, Scrum.org, Scrumalliance.org, EuropeanScrum.org)
7. Análisis entre modelos clásicos Waterfall y Agile y Scrum
8. La Visión del Producto
 - RoadMap simple, roadmap múltiples.
 - Relación entre Visión y Roadmap del Producto
9. Framework completo de Scrum
 - Reglas
 - Roles
 - Eventos
 - Artefactos

10. Los Roles en Scrum

- Scrum Master
- Product Owner
- Development Team
- Scrum Team
- Stakeholders

11. Los Artefactos en Scrum

- Product Backlog
- Release Backlog
- Sprint Backlog
- Impediment/Incident Backlog

12. Gráficos

- Release/ Product/Sprint Burn down/up chart

13. Alcance del Producto/Proyecto (Product Backlog)

- Qué es y qué no es el Product Backlog

14. User Stories, Epics, Theme

15. Goals, Acceptance Criteria y Definition of Done

16. Story Points versus Hours, Velocidad

17. Estimaciones

- Los diferentes niveles de estimación en Scrum
- Producto, Proyecto, Release, User Stories, Tasks
- Planning Poker & Affinity Estimation

18. Scrum Office / PMO / Scrum Center of Excellence

19. Scrum of Scrum (Múltiples equipo, productos, externalizados, off-shore...).

20. Visual Management

- Scrum Board/Task Board (simple producto y múltiple producto)

21. Los Eventos

- Sprint
- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Backlog Refinement

22. Buenas Prácticas en Scrum (oficiales, comunidad internacional y empresariales)

23. Preguntas y dudas

24. Implementación por los participantes de un proyecto real en Scrum