

## Conceptos básicos de programación e introducción a .NET 7.0

- **Introducción a la programación**
- **El proceso del desarrollo del Software**
- **Pseudocódigo**
- **Programación estructurada**
  - o Variables
  - o Asignaciones y operadores
  - o Condicionales
  - o Iteraciones
- **Programación modular**
  - o Acciones
  - o Funciones
- **Diferencia entre C#, Visual Studio y .NET**

## Programación orientada a objetos con .NET 7.0

- **Programación en C#**
- **Programación Orientada a Objetos**
  - o Objetos y Clases
  - o Herencia
  - o Polimorfismo
  - o Sobrecarga y sobrescritura
  - o Abstracción
  - o Interface
  - o Desarrollo Orientado a Objetos
- **La POO en la arquitectura WEB**

## Aseguramiento de la calidad: Pruebas de software con NET 7.0

- **Introducción a las pruebas**
- **El testing**
- **Pruebas unitarias**
  - o xunit
- **Pruebas de integración**
- **Control de versiones**
  - o Buenas prácticas
  - o Git y GitHub

## Ciclo de vida de un proyecto de software

- **Fases de vida del desarrollo de software**
  - Análisis
  - Diseño
  - Implementación
  - Pruebas
  - Documentación
  - Implantación
  - Mantenimiento
- **Los ciclos de vida**
  - Ciclos de vida clásicos
  - Ciclos de vida evolutivos
- **Scrum**

## Implantación de Aplicaciones web en intranet de ejemplo

- **Internet**
- **La World Wide Web**
- **Aplicaciones WEB**
  - Evolución y tipos de aplicaciones informáticas.
  - Tecnologías de desarrollo de aplicaciones.
  - Tecnologías específicas para el desarrollo web.
- **Desarrollo y despliegue de aplicaciones web**
- **Proyecto WEB en [ASP.NET](#) completo**
  - SQLServer
  - Servidor
  - Cliente
  - MVC
  - Usabilidad